

REGULAMIN KOLONII – OBOZU

Organizowanej przez UKS SKARPA Lublin w terminie 17 – 28.08.2014 r.

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za telefony, sprzęt elektroniczny i inne rzeczy wartościowe uczestników kolonii.
2. Uczestnik kolonii zobowiązany jest brać udział we wszystkich organizowanych zajęciach oraz stosować się do poleceń wychowawców i kierownika kolonii. Uczestnicy opcii mają bezwzględny obowiązek stosowania się do poleceń instruktora.
3. Każdy kolonista ma obowiązek szanować kolegów, wychowawców, innych osób starszych, samego siebie i przyrodę, a także przestrzegać zasady bezpieczeństwa.
4. Uczestnikowi kolonii nie wolno oddalać się od grupy oraz poza teren ośrodka bez wiedzy wychowawcy.
5. Uczestnikom nie wolno wchodzić do wody bez obecności ratownika.
6. Na kolonii obowiązuje bezwzględny zakaz picia alkoholu, palenia papierosów oraz zażywania narkotyków.
7. Uczestnicy naruszający regulamin kolonii (palenie tytoniu, spożywanie alkoholu, używanie narkotyków, samowolne oddalenie, zakłócanie ciszy nocnej, niszczenie obiektu lub sprzętu sportowego, lekceważenie poleceń wychowawcy lub kierownika) zostaną usunięci z ośrodka, przy czym rodzice na własny koszt odbierają dziecko do domu. W tym przypadku nie ma żadnych zwrotów związanych z niewykorzystaniem przez dziecko opłaconych świadczeń.
8. Każdy uczestnik ma prawo brać udział we wszystkich zajęciach programowych. W przypadku lekkiego naruszenia regulaminu (np. niestosowne zachowanie w stosunku do innych uczestników czy też niestosowne wyrażanie się) kierownik lub wychowawca ma prawo czasowo wykluczyć uczestnika z zajęć oraz wprowadzić lekkie kary (np. przysiady, bieg dookoła ośrodka, itp).
9. Każdy uczestnik ma prawo liczyć na pełną opiekę i zwracać się z wszystkimi problemami do wychowawcy lub kierownika kolonii.
10. Uczestnik kolonii może korzystać z telefonu komórkowego tylko podczas przerw w zajęciach w przedziale czasowym 19.00 – 21.30. Nie wolno korzystać z telefonów podczas posiłków i na zajęciach.

Kierownik obozu:

Krzysztof Sagan